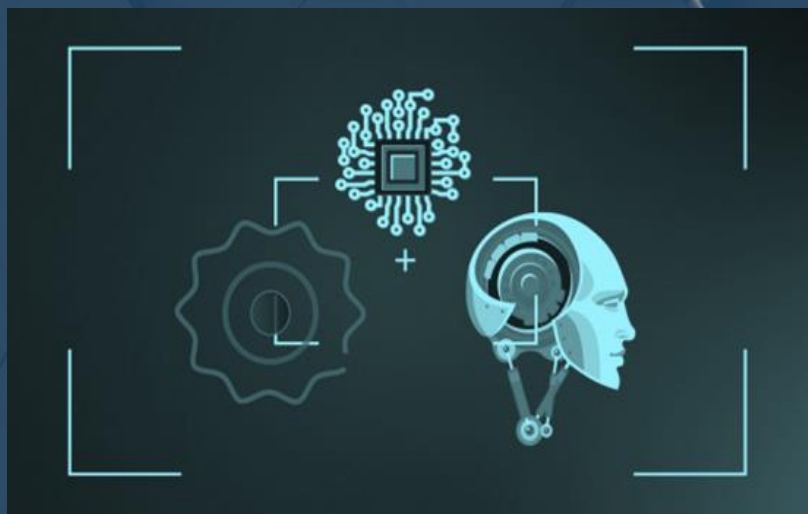




ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΗΣ ΑΝΑΚΑΛΥΨΗΣ & ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ ΣΤΟ ΠΛΑΙΣΙΟ ΤΟΥ ΕΣ 1.4 ΤΟΥ ΕΤΠΑ

Κείμενα Βάσης

Ο ρόλος των Κειμένων Βάσης

- Τα Κείμενα Βάσης **υποστηρίζουν τη διενέργεια της ΔΕΑ Δεξιοτήτων** και το έργο των Συμβουλευτικών Ομάδων και των Πλατφορμών Καινοτομίας
- Αναπτύχθηκαν στη βάση **Έρευνας Γραφείου** για τη συστηματική επισκόπηση της επιστημονικής εργογραφίας, αλλά και κειμένων γνωμοδοτήσεων ειδημόνων και επιτελικών αναφορών καθώς και δευτερογενούς ανάλυσης*
- Επιχειρούν μια **πρώτη χαρτογράφηση**, ως υπόβαθρο της διαβούλευσης στο πλαίσιο λειτουργίας των πλατφορμών καινοτομίας
- Υποστηρίζουν την **τυποποίηση της διαβούλευσης** με όλους τους εμπλεκόμενους φορείς
- Είναι **κείμενα δυναμικά** που θα οριστικοποιηθούν μετά τη διαβούλευση
- Θα έχουν **εισροές σε πολλαπλά επίπεδα**: θεματικά και περιφερειακά

Η ανάλυση είναι βασισμένη επίσης σε εθνικά και ευρωπαϊκά κείμενα στρατηγικής, κείμενα πολιτικής, τεχνικές και τομεακές μελέτες, στατιστικά στοιχεία από εθνικές και ευρωπαϊκές βάσεις δεδομένων (ΕΛΣΤΑΤ, Εργάνη, ΔΥΠΑ, ΑΑΔΕ, ΕΦΚΑ, Eurostat, ESCO) και θέσεις φορέων και άλλων ενδιαφερόμενων μερών. Στο στάδιο αυτό αξιοποιήθηκαν ποσοτικά και ποιοτικά δεδομένα αναγκών κλάδων (όπου υφίστανται) για την ανάδειξη και των **μελλοντικών τάσεων και **αναδυόμενων απαιτήσεων σε δεξιότητες**.*

Μεθοδολογία για την ανάπτυξη των Κειμένων Βάσης (α)



Δομή και Περιεχόμενο Κειμένων Βάσης

Τι περιλαμβάνει το Κείμενο Βάσης

ΑΝΑΦΟΡΑ ΣΤΗΝ ΑΝΑΓΚΗ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ ΎΞΥΠΝΗΣ ΕΞΕΙΔΙΚΕΥΣΗΣ, ΒΙΟΜΗΧΑΝΙΚΗΣ ΜΕΤΑΒΑΣΗΣ ΚΑΙ ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑΣ

ΑΝΑΦΟΡΑ ΣΤΟ ΠΛΑΙΣΙΟ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ ΎΞΥΠΝΗΣ ΕΞΕΙΔΙΚΕΥΣΗΣ - ΤΟΜΕΑΣ ΒΙΟΜΗΧΑΝΙΑΣ-ΥΛΙΚΩΝ-ΚΑΤΑΣΚΕΥΩΝ

ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΗ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ ΎΞΥΠΝΗΣ ΕΞΕΙΔΙΚΕΥΣΗΣ – ΑΝΑ ΤΟΜΕΑ ΒΙΟΜΗΧΑΝΙΑΣ-ΥΛΙΚΩΝ-ΚΑΤΑΣΚΕΥΩΝ

Ομάδες Επαγγελματιών Τομέα που σχετίζονται άμεσα με τις Προτεραιότητες της ΕΣΕΕ για τον τομέα

Προτεινόμενες Δεξιότητες Καινοτομίας που σχετίζονται με τις

Προτεραιότητες της ΕΣΣΕ και τις Ομάδες Επαγγελματιών

Δράσεις ανάπτυξης δεξιοτήτων καινοτομίας

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑΤΑ

Κωδικοποίηση τριών επιπέδων ανάλυσης προτεραιοτήτων ΕΣΕΕ 2021-2027 για τον τομέα

Κείμενα Αναφοράς

Ανάπτυξη δεξιοτήτων έξυπνης εξειδίκευσης,
βιομηχανικής μετάβασης και επιχειρηματικότητας,
στο πλαίσιο του προγράμματος Ανταγωνιστικότητα
2021-2027



Κείμενο Βάσης για τη διεξαγωγή της ΔΕΑ Δεξιοτήτων
ΤΟΜΕΑΣ:
Βιομηχανία-Υλικά-Κατασκευές

Ιούνιος 2025

Περιεχόμενο Κειμένων Βάσης:

Γενικές Πληροφορίες	Δεξιότητες	Ομάδες Επαγγελματιών	Δράσεις Ανάπτυξης Δεξιοτήτων	Παραρτήματα
• Αναφορά στην ανάγκη ανάπτυξης δεξιοτήτων Έξυπνης Εξειδίκευσης, Βιομηχανικής Μετάβασης και Επιχειρηματικότητας • Αναφορά στο πλαίσιο δεξιοτήτων Έξυπνης Εξειδίκευσης	• Τεχνικές Δεξιότητες • Προτεινόμενες Δεξιότητες Καινοτομίας που σχετίζονται με τις Προτεραιότητες της ΕΣΣΕ • Ήπιες Δεξιότητες • Όμοια αξιολόγηση & ανάλυση • STEP Δεξιότητες • [B.1 Ψηφιακή & Υπερπροηγμένη Τεχνολογία, B.2 Καθαρές τεχνολογίες ενέργειας, B.3 Βιοτεχνολογίες]	• Ομάδες Επαγγελματιών Τομέα που σχετίζονται άμεσα με τις Προτεραιότητες της ΕΣΣΕ για τον τομέα	• Δράσεις ανάπτυξης δεξιοτήτων καινοτομίας που πρέπει να υλοποιηθούν	• Υλικό αναφοράς και βιβλιογραφικές πηγές

Η Χαρτογράφηση: Δεξιότητες και Προτεραιότητες ΕΣΕΕ

		ΠΡΟΤΕΡΑΙΟΤΗΤΑ										
		02.01.01	02.01.02	02.01.03	02.01.04	02.01.05	02.01.06	02.01.07	02.01.08	02.01.09	02.01.10	02.01.11
ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ	ΟΜΑΔΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ (ΟΔ)											
ΤΕΝΙΚΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ	ΟΔ1: Δεξιότητες Ψηφιακή Δημιουργία και Διαχείριση Τεχνολογική Καινοτομία και Δημιουργία Ψηφιακού Περιεχομένου	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●
	ΟΔ1: Δεξιότητες Ψηφιακή Δημιουργία και Διαχείριση Γνώσεις στην Παιγνιοποίηση και Διαχείριση Εμπειριών Χρήστη και άλλων Ψηφιακών Μέσων	●	●	●		●	●		●			
	ΟΔ1: Δεξιότητες Ψηφιακή Δημιουργία και Διαχείριση Χρήση Μηχανικής Μάθησης	●		●	●	●		●		●		
	ΟΔ1: Δεξιότητες Ψηφιακή Δημιουργία και Διαχείριση Αφήγηση Πολυτροπικού Περιεχομένου		●		●	●	●				●	
	ΟΔ1: Δεξιότητες Ψηφιακή Δημιουργία και Διαχείριση Δεξιότητες Ανάλυσης Δεδομένων & Διαχείριση Ψηφιακών Συλλογών	●	●				●	●				
	ΟΔ1: Δεξιότητες Ψηφιακή Δημιουργία και Διαχείριση Μοντελοποίηση - Πολιτιστικών Δεδομένων	●				●	●	●				
	ΟΔ1: Δεξιότητες Ψηφιακή Δημιουργία και Διαχείριση - Μηχανική Τεχνολογία στις Δημιουργικές Βιομηχανίες	●			●		●					
	ΟΔ1: Δεξιότητες Ψηφιακή Δημιουργία και Διαχείριση - Κινηματογράφος και ΜΜΕ, Διανομή και Ψηφιακή Τέχνη	●	●		●	●	●	●			●	
	ΟΔ2: Δεξιότητες Έρευνας και Ανάπτυξης	●	●			●	●	●			●	●
	ΟΔ3: Καινοτόμες εφαρμογές των κοινωνικών	●		●						●	●	

Η Χαρτογράφηση: Δεξιότητες και Ομάδες Επαγγελματιών

ΒΑΣΙΚΕΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ	ΟΜΑΔΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ (ΟΔ)	ΟΕ1: Δημιουργία και Παραγωγή Πολιτιστικού Περιεχομένου	Ο.Ε.2 Τεκμηρίωση και Προστασία Πολιτιστικής Κληρονομιάς	Ο.Ε.3: Ανάδειξη και Διάδοση του Πολιτισμού	Ο.Ε.4 Εκπαίδευση και Κατάρτιση στον Πολιτισμό	Ο.Ε.5: Έρευνα και Καινοτομία	Ο.Ε.6: Διαχείριση Πολιτιστικών Πόρων	Ο.Ε.7: Πολιτισμός και Βιωσιμότητα	Ο.Ε.8 Ασφάλεια και Πολιτισμός
ΤΕΝΙΚΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ	ΟΔ1: Δεξιότητες Ψηφιακή Δημιουργία και Διαχείριση Τεχνολογική Καινοτομία και Δημιουργία Ψηφιακού Περιεχομένου	- Σχεδιαστές καινοτόμων μεθόδων αφήγησης - Μηχανικοί 3D εκτύπωσης - Ειδικοί στη βιομηχανία μόδας και σχεδίου - Σχεδιαστές VR και AR - Σεναριογράφοι και συγγραφείς για ψηφιακά και <u>διαδραστικά</u> μέσα - Συνθέτες με χρήση Τεχνητής Νοημοσύνης (AI)	- Ειδικοί στην αποκατάσταση εικόνας μέσω AI - Ειδικοί σε συστήματα προσομοίωσης - Ειδικοί στην <u>οπτικοποίηση</u> μεγάλων δεδομένων	- Διοργανωτές εκθέσεων με τεχνολογίες AR/VR - Δημιουργοί ψηφιακού περιεχομένου για την προώθηση του πολιτισμού - Ειδικοί πολιτιστικού <u>branding</u>	Δημιουργοί εκπαιδευτικών εργαλείων και προγραμμάτων <u>Eduainment</u>		Διαχειριστές πολιτιστικών πόρων με <u>IoT</u>		
	ΟΔ1: Δεξιότητες Ψηφιακή Δημιουργία και Διαχείριση Γνώσεις στην Παιγνιοποίηση και Διαχείριση Εμπειριών Χρήστη και άλλων Ψηφιακών Μέσων	- Μηχανικοί 3D εκτύπωσης (3D Printing Engineers) - Ειδικοί στη βιομηχανία μόδας και σχεδίου (<u>design</u>) - Ειδικοί ανάπτυξης ψηφιακών εφαρμογών και παιχνιδιών - Σχεδιαστές VR και AR εμπειριών - Εικονογράφοι και δημιουργοί ψηφιακής τέχνης (<u>NFTs</u>) - Σεναριογράφοι και συγγραφείς για ψηφιακά και <u>διαδραστικά</u> μέσα	- Ειδικοί σε συστήματα προσομοίωσης - Ειδικοί στην <u>οπτικοποίηση</u> μεγάλων δεδομένων	- Διοργανωτές εκθέσεων με τεχνολογίες AR/VR - Διαχειριστές ψηφιακών <u>πλατφορμών</u> πολιτισμού - Δημιουργοί ψηφιακού περιεχομένου για την προώθηση του πολιτισμού	Δημιουργοί εκπαιδευτικών εργαλείων και προγραμμάτων <u>Eduainment</u>				
	ΟΔ1: Δεξιότητες Ψηφιακή Δημιουργία και Διαχείριση Χρήση Μηχανικής Μάθησης	Εικονογράφοι και δημιουργοί ψηφιακής τέχνης (<u>NFTs</u>)	<u>Ειδικοί</u> στην ανάλυση πολιτιστικών δεδομένων με AI - Ειδικοί σε συστήματα προσομοίωσης - Ειδικοί στην <u>οπτικοποίηση</u> μεγάλων δεδομένων		Δημιουργοί εκπαιδευτικών εργαλείων και προγραμμάτων <u>Eduainment</u>				

Παραδοχές της έρευνας/μελέτης

1

Περιορισμένη κάλυψη της ταξινόμησης επαγγελμάτων και δεξιοτήτων: Η μελέτη εστιάζει μόνο σε ένα μέρος των επαγγελμάτων ESCO και δεν καλύπτει όλες τις δεξιότητες της ΕΣΕΕ, καθώς η αγορά εργασίας συνεχώς εξελίσσεται και νέες ανάγκες αναδύονται που δεν καταγράφονται στην ESCO. Στο ίδιο πλαίσιο αξιοποιεί εκροές του μηχανισμού διάγνωσης αναγκών αγοράς εργασίας μόνο μερικώς και για συγκεκριμένους τομείς.

2

Καταγραφή τάσεων και αναγκών: Η μελέτη βασίζεται σε καταγραφή των τάσεων της αγοράς εργασίας και τις ανάγκες σε δεξιότητες, όπως καταγράφονται από ευρωπαϊκούς και εθνικούς φορείς και οργανισμούς.

3

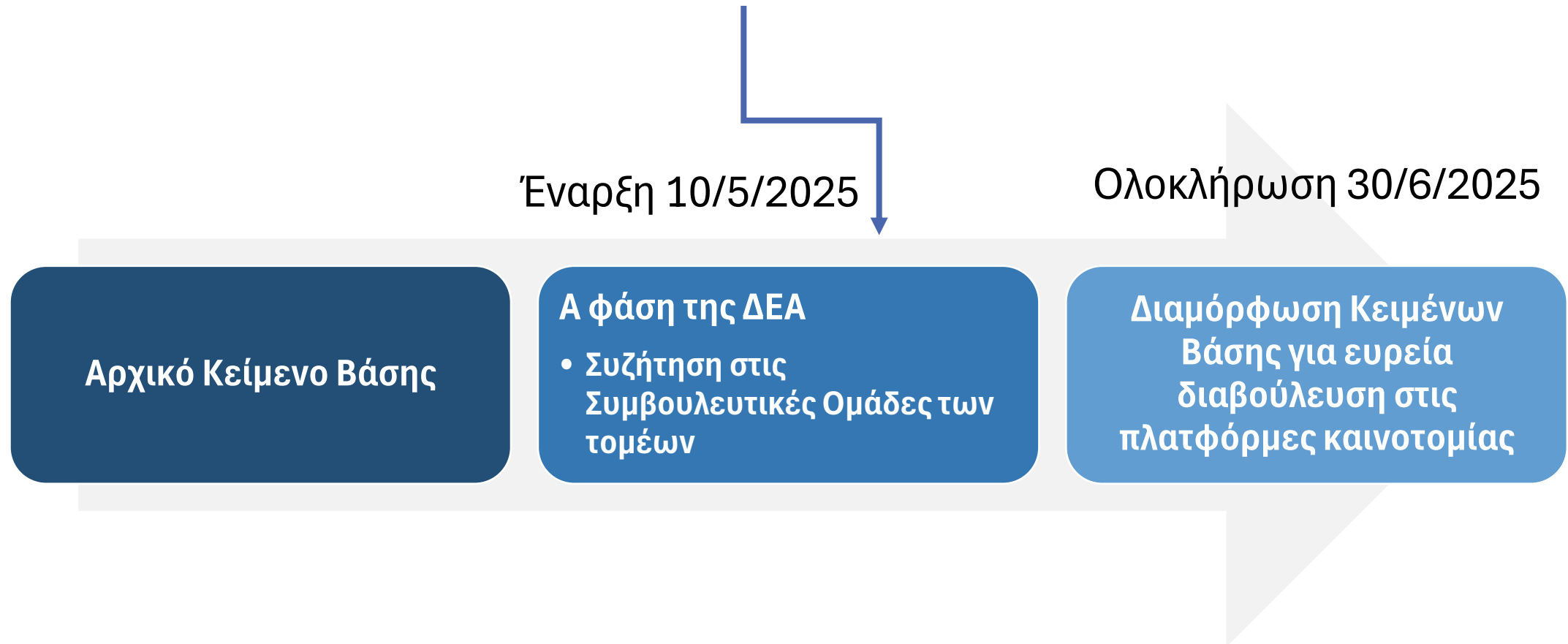
Ενδεικτικές προτάσεις δεξιοτήτων και επαγγελμάτων: Οι προτάσεις δεξιοτήτων και επαγγελμάτων είναι ενδεικτικές των διεθνών τάσεων και δεν καλύπτουν με ακρίβεια όλες τις ανάγκες της αγοράς εργασίας. Εξαιτίας των συνεχών τεχνολογικών εξελίξεων και των ιδιαιτεροτήτων της ελληνικής έναντι άλλων ευρωπαϊκών και διεθνών αγορών εργασίας, οι απαιτήσεις για δεξιότητες αναμένεται να μεταβάλλονται.

4

Διαφορετικές δυνατότητες αξιοποίησης: Αν και οι προτεινόμενες δεξιότητες μπορεί να ξεπερνούν τις άμεσες δυνατότητες αξιοποίησης από τις ελληνικές επιχειρήσεις, η καταγραφή των διεθνών τάσεων βοηθά στον σχεδιασμό δράσεων για την ανάπτυξη δεξιοτήτων, που μπορούν να οδηγήσουν σε ανταγωνιστικά πλεονεκτήματα για την ελληνική οικονομία και τις επιχειρήσεις.

ΔΕΑ και Κείμενα Βάσης

Στη βάση των αρμοδιοτήτων της, η ΓΓΕΚ ενεργοποίησε της ΔΕΑ Δεξιοτήτων



Πρόσβαση στα Κείμενα Βάσης:

Οκτώ (8) Κείμενα Βάσης, ένα ανά τομέα ΕΣΕΕ 2021-2027



Ψηφιακές Τεχνολογίες-
ΨΗΤΕ



Βιοεπιστήμες-Υγεία και
Φάρμακα-ΒΥΦΑ



Περιβάλλον και
Κυκλική Οικονομία-
ΠΒΚΟ



Αειφόρος Ενέργεια-
ΑΕΝΕ



Μεταφορές και
Εφοδιαστική Αλυσίδα-
ΜΕΑ



Αγροδιατροφική
Αλυσίδα-ΑΓΡ-ΑΛΥ



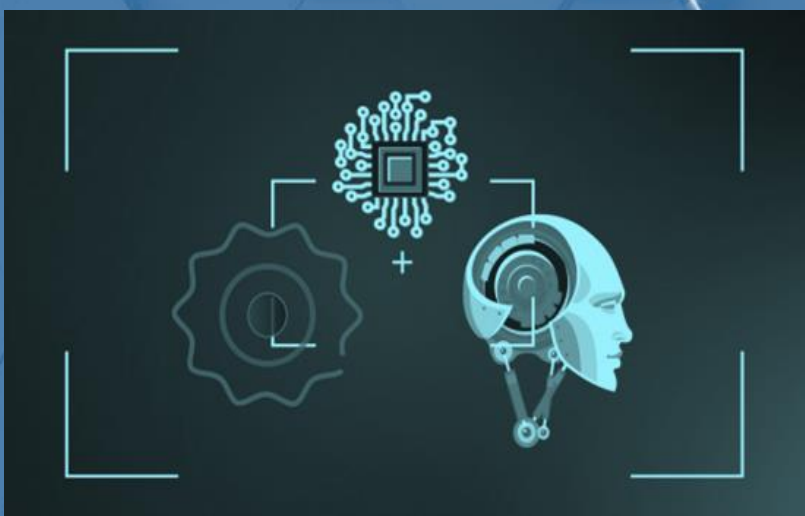
Πολιτισμός, Τουρισμός
και Δημιουργική
Βιομηχανία-ΠΤΔΒ



Βιομηχανική
παραγωγή - Υλικά –
Κατασκευές- ΒΥΚ

Θα αναρτηθούν στον ιστότοπο της ΓΓΕΚ: www.gsrt.gr στις 23/7/2025

Αποτελούν τη βάση αναφοράς για τη συμπλήρωση, στη συνέχεια, ερωτηματολογίου διαβούλευσης από επιχειρήσεις και φορείς.



Ευχαριστώ για την προσοχή σας
Δρ. Τίνα Ορφανίδου